* Choisir un concept/gameplay général de jeu
  + Style
  + Nombre de contrôles
  + Etc.
* Répartition sommaire des tâches
* Déterminer le lieu final de la compétition (local Poly Games, local autre de Poly, Jérôme’s place)
* Liste du matériel à prévoir (sleeping bag, café/thé/sucre, nourriture, matériel électronique, etc.)
  + Liste d’épicerie
* Programmes à avoir installé sur son ordinateur préférablement
* Vérification du bon fonctionnement des programmes
* Répondre à nos dernières interrogations sur le fonctionnement des programmes/compétition
* Trouver un logo d’équipe
* Tous autres éléments pertinents